Manual Técnico: Configuración

EVENTOS GARZÓN

Versión: 1.0

**HISTORIAL DE REVISIÓN**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **VERSIÓN** | **ELABORACIÓN** | | **REVISIÓN** | | **APROBACIÓN** | |
| **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** |
| 1.0 | 21 de mayo 2020 | Juan Diego Zambrano |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR**

|  |  |
| --- | --- |
| **VERSIÓN** | **MODIFICACIÓN RESPECTO VERSIÓN ANTERIOR** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Tabla de contenido**

[1. Introducción](#_30j0zll)

[2. Alcance](#_1fob9te)

[3. Definiciones, siglas y abreviaturas](#_3znysh7)

[4. Responsables e involucrados](#_2et92p0)

[5. Aspectos Técnicos](#_tyjcwt)

[6. Requisitos de Configuración](#_3dy6vkm)

[7. Proceso de Configuración o Despliegue](#_1t3h5sf)

[8. Ingreso al Sistema](#_4d34og8)

[9. Otras Consideraciones](#_2s8eyo1)

# 1. Introducción

# La competitividad global en todos los mercados, hace que constantemente se busquen herramientas para optimizar los recursos en cada una de las actividades de todos los sectores productivos. El empleo de nuevas tecnologías aplicadas facilita la solución de problemáticas, en fechas recientes, el uso del Smartphone o teléfono inteligente se ha incluido y se ha hecho indispensable en las diferentes actividades probando así ser una herramienta eficaz para la colecta y visualización de datos.

# Este manual proporciona los detalles y requerimientos para el uso de la aplicación móvil “EVENTOS GARZÓN”, esto con la finalidad de brindar al usuario una herramienta que asegure el uso correcto de la misma. La aplicación fue diseñada para la visualización precisa de los eventos que se realizan en Garzón, esta facilita la divulgación de los propios, permitiendo e incentivando la participación de la comunidad en actividades de carácter cultural y otros indoles sociales, incentivando así la economía garzoneña y el turismo.

# 2. Alcance

Manual Técnico de Configuración para la aplicación Eventos Garzón del programa Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles.

# 3. Definiciones, siglas y abreviaturas

**SDK:** Software Development kit (Kit de Desarrollo de software).

**ANDROID STUDIO:** Entorno de desarrollo Android perteneciente a Google.

**KIT:** Un conjunto de artículos o equipamientos necesarios para un determinado propósito.

**FIREBASE:** Base de datos.

**BASE DE DATOS:** Set estructurado de datos.

**SOFTWARE:** Los programas y otra información operativa usada por un sistema operativo.

**JAVA:** Lenguaje de programación.

**LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN**: Es un lenguaje formal que le proporciona a un programador, la capacidad de escribir una serie de instrucciones o secuencias de órdenes en forma de algoritmos con el fin de controlar el comportamiento físico y/o lógico de un sistema.

**ANDROID LOLLIPOP:** Sistema operativo.

**SISTEMA OPERATIVO:** Conjunto de órdenes y programas que controlan los procesos básicos de una computadora y permiten el funcionamiento de otros programas.

**MB:** Mega byte.

**.APK:** Android Application Package (Paquete de aplicación Android).

# 4. Responsables e involucrados

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Tipo (Responsable/ Involucrado)** | **Rol** |
| Juan Diego Zambrano Triviño | Responsable | Aprendiz |

# 5. Aspectos Técnicos

Para lograr visualizar nuestro aplicativo debe cumplir ciertos requerimientos de software y de hardware los cuales son:

1. Teléfono inteligente con sistema operativo Android Lollipop o superior.
2. Espacio en memoria superior a 30 MB.

# 6. Requisitos de Configuración

1.Base de datos:

- Firebase – Cloud Firestore: Manejo de datos escalables.

- Firebase – Auth: Autenticación de administradores.

2. Desarrollo:

- Android Studio versión 3.6.3

1. Lenguaje de programación:

- Java

4. Otros

- SDK – Androdi SDK Build-Tools 30-rc4

dependencies {  
 implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['\*.jar'])  
  
 implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.1.0'  
 implementation 'com.google.android.material:material:1.1.0'  
 implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:1.1.3'  
 implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-extensions:2.2.0'  
 implementation 'com.google.firebase:firebase-firestore:21.4.3'  
 implementation 'com.google.firebase:firebase-auth:19.3.1'  
 implementation 'com.google.firebase:firebase-storage:19.1.1'  
 implementation 'com.firebaseui:firebase-ui-firestore:6.2.1'  
 testImplementation 'junit:junit:4.12'  
 androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.1'  
 androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.2.0'  
  
}

# 7. Proceso de Configuración o Despliegue

Es necesario la herramienta Android Studio con la versión 3.6.6 o superior y el SDK es Androdi SDK Build-Tools 30-rc4.

# 8. Ingreso al Sistema

En el área de Build Project se puede generar el .APK de la aplicación para posteriormente ser instalada en un dispositivo móvil con sistema operativo Android lollipoop o superior.

# 9. Otras Consideraciones